



CITTA' DI BAGHERIA

Provincia di Palermo

Ufficio del Sindaco

Determinazione n. *kk* del **10 DIC. 2016**

Oggetto: Redazione Certificato di Agibilità Palazzo Butera.

Il Sindaco

Vista la Delibera di Giunta Municipale n. 23 del 09/03/2016 avente ad oggetto “Affidamento in convenzione dei locali posti a piano terra del corpo centrale di Villa Butera per la realizzazione del Museo Interattivo della Scienza e della Tecnica”;

Visto l'art. 2 della Convenzione di cui sopra che obbliga l'amministrazione a fornire tutta la documentazione tecnica dell'immobile;

Rilevato che manca l'agibilità dell'edificio pur in presenza di tutti i collaudi tecnici;

Vista la necessità di redigere immediatamente tale documento al fine di fornirla all'associazione M.I.S.T. - Museo Interattivo della Scienza e della Tecnica e poter proseguire nell'avanzamento del progetto;

Vista la Delibera di Giunta Municipale n. 100 del 01/08/2016 che attribuisce alla Direzione X - “Pianificazione Urbanistica” la competenza ad adempiere a quanto necessario per le autorizzazioni di agibilità degli edifici di proprietà comunale;

Vista la Delibera di Giunta Municipale n. 121 del 22/09/2016 avente ad oggetto “Esame e approvazione modifica maxi struttura del Comune di Bagheria nelle materie dell'edilizia privata, urbanistica, repressione, abusivismo edilizio” che modifica le direzioni IX e X;

Rilevato che la stessa delibera di cui sopra attribuisce alla Direzione IX le competenze di Pianificazione Urbanistica, Edilizia Privata, Mobilità e Trasporto Urbano;

Rilevata l'urgenza dettata dal crono programma del progetto finanziato all'associazione affidataria dei locali;

Viste le disposizioni che regolamentano la materia;

Visto l'O.A.EE.LL.

Determina

Di affidare in via urgente e definitiva la redazione dell'atto di agibilità del piano terra di Palazzo Butera alla direzione IX;

Di trasmettere la presente determinazione alla P.O. Della Direzione IX - Pianificazione Urbanistica, Edilizia Privata, Mobilità e Trasporto Urbano.

Il Sindaco

(Patrizio Cinque)